



FIȘĂ PROPUNERE PROIECT

ANEXA 12 LA HOTĂRÂREA  
CONSILIULUI DE ADMINISTRATIE  
NR 04 DIN 19.02.2025

NUME PROIECT:	Extended Reality for Boosting Education & Skills Training	
ACRONIM:	X-BOOST	
CALITATEA ULBS ÎN CADRUL PROIECTULUI (COORDONATOR/PARTENER):	PARTENER	
DIRECTOR/RESPONSABIL PROIECT DIN PARTEA ULBS:	Radu Emanuil Petruse	
EXPERIENȚA ANTERIOARĂ A DIRECTORULUI/RESPONSABILULUI ÎN IMPLEMENTAREA DE PROIECTE (max. 3 proiecte anterioare)	<p><i>Director Proiect cercetare nr. 1081 și 4587 pentru Continental Automotive Systems, Sibiu (Romania)</i></p> <p><i>Manager raportare proiect și Cercetător științific III – proiect DiFiCIL</i></p> <p><i>Director Proiect cercetare 250/21.04.2022 pentru Continental Automotive Systems, Sibiu (Romania)</i></p>	
ALTE INSTITUȚII PARTENERE IN PROIECT:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. COORDONATOR: <a href="#">Fundación Sergio Alonso (Spania)</a></li> <li>2. <a href="#">BAKATA Solutions (Spania)</a></li> <li>3. <a href="#">University of La Laguna (Spania)</a></li> <li>4. <a href="#">ITQ GmbH (Germania)</a></li> <li>5. <a href="#">Hochschule Aalen (Germania)</a></li> </ol>	
BUGET TOTAL PROIECT:	400 000EUR	
BUGET ALOCAT ULBS ÎN PROIECT:	50 000 EUR	
PROIECTUL NECESITĂ CO-FINANȚARE:	DA <input type="checkbox"/>	NU <input checked="" type="checkbox"/>
DACĂ DA, SE VOR SPECIFICA PROCENTUL ȘI VALOAREA		

COFINANȚĂRII ULBS	
MEMBRI IMPLICAȚI ÎN ECHIPA ULBS (NUMĂRUL, POZIȚIILE ȘI PERSOANELE – DACĂ SE CUNOSC)	Echipa completă nu este definită.
SCURTĂ DESCRIERE A PROIECTULUI (10-15 RÂNDURI)	Acest proiect își propune să îmbunătățească accesibilitatea la educația în inginerie și tehnologie prin utilizarea tehnologiilor imersive. Cu ajutorul realității virtuale (VR) propunem crearea gemenilor digitali (Digital Twins) interactivi pentru echipamente avansate, cum ar fi mașini CNC, robotică și sisteme de automatizare. Astfel, căutăm să reducem decalajul dintre instituțiile bine echipate și studenții din regiunile cu resurse limitate, permițându-le să exploreze și să experimenteze cu tehnologie de ultimă oră într-un mediu virtual.
OPORTUNITATEA IMPLEMENTĂRII PROIECTULUI ÎN ULBS (MIN. 3 ARGUMENTE INSTITUȚIONALE)*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Creșterea interesului pentru inginerie și tehnologie</b> în rândul tinerilor, oferind experiențe captivante și practice cu echipamente de înaltă tehnologie prin simulări VR.</li> <li>• <b>Permiterea accesului la instrumente avansate de inginerie</b> pentru studenți și educatori din țările cu resurse limitate prin dezvoltarea gemenilor digitali ai utilajelor scumpe.</li> <li>• <b>Facilitarea transferului de cunoștințe</b> de la universități și instituții tehnice de top, integrând expertiza lor în modulele de formare bazate pe VR.</li> <li>• <b>Îmbunătățirea oportunităților de învățare practică</b> fără a fi nevoie de echipamente fizice costisitoare, asigurând accesul echitabil la educație tehnică de înaltă calitate.</li> </ul>

\* Se vor face referiri la diverse strategii și planuri de dezvoltare ale instituției, precum și la fapte concrete vizând dezvoltarea organizației (universitate/ departament/ facultate).

APLICANT: Radu Emanuil Petrus



Aviz:

Director DRI

